

# St-Félicité1

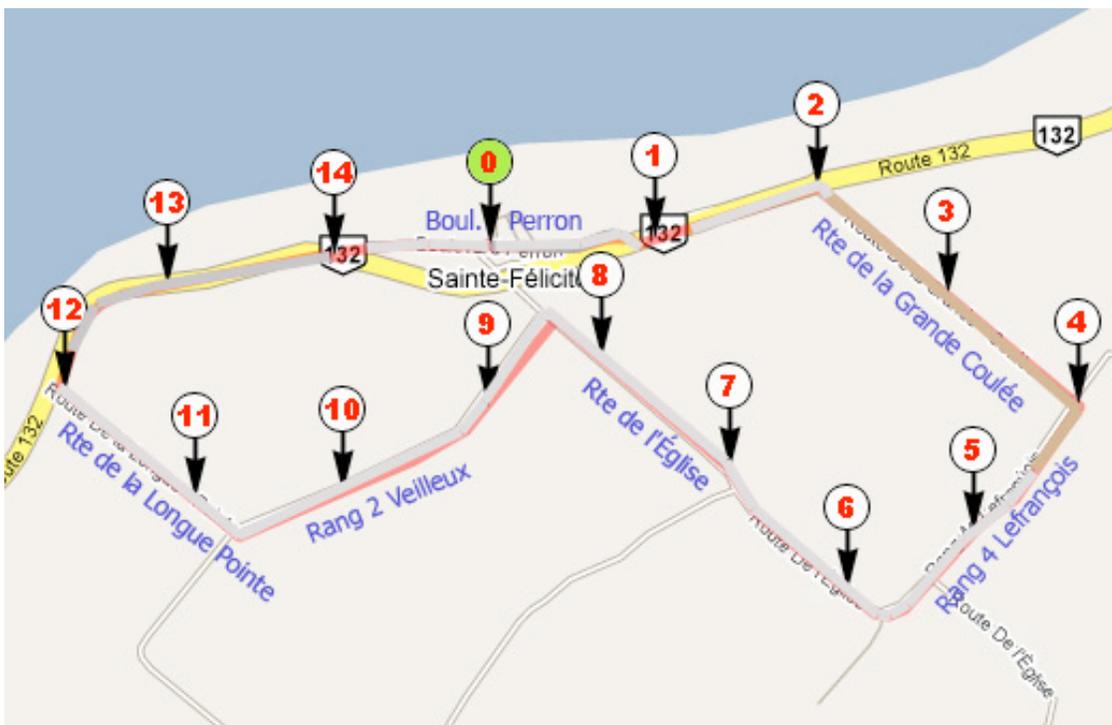
Date: 11/07/07  
Municipalité: Ste-Félicité  
Départ: Devant l'église de Ste-Félicité

Niveau difficulté: Facile+ 1,5/5  
Type: Route malgré 2km sur gravier  
Chaussée:

Distance: 15,2 km  
Chaussée:  
Asphalte avec accotement: 2,00 km 13,16 %  
Asphalte sans accotement: 11,00 km 72,37 %  
Gravier: 2,20 km 14,47 %  
Chemin forestier: 0,00 km 0,00 %  
15,20

Particularité: Parcours varié nous promenant d'un décor de bord de mer à un décor forestier en passant par de beaux paysages agricoles.  
Dans le rang 4 Lefrançois une belle plantation de pin borde la route.  
Parcours peuplé de jolis valons faciles pour les mollets.

Véhicule utilisé: Tracker + GPS  
Cyclomètre:



Référence (km)

Indication

- 0 À la sortie du stationnement, tourner à gauche (direction est)  
sur la route du village (Boul. Perron) de St-Félicité en direction de St-Anne-des-Monts
- 0,92 Tournez à gauche sur la route 132 Est.
- 2,02 Tournez à droite sur la route de la Grande Coulée.
- 2,3 Début d'une section de gravier.
- 4,1 Tournez à droite sur le rang 4 Lefrançois.
- 4,5 Le route est maintenant asphaltée.
- 5,4 La route prend le nom de Route de l'Église.
- 8,5 Tournez à gauche sur le rang 2 Veilleux.
- 10,84 Tournez à droite sur la route de la Longue Pointe.
- 11,1 Sur votre droite se trouve une pisciculture.
- 12,25 Tournez à droite sur la route 132. La route possède  
un accotement pavé maintenant.
- 13,4 Vous êtes en bordure du fleuve. Humez la brise du large!  
Observez la champ de roches sur lesquelles viennent se briser les vagues.
- 14,1 À votre gauche se trouve une petite halte routière. Vous pouvez prendre du repos  
ou admirez le fleuve si le cœur vous en dit.
- 14,28 Tournez à gauche pour accéder au village de Ste-Félicité par le boul. Perron.  
Admirez la vue imprenable offerte par le fleuve, les montagnes au loin,  
la côte rocheuse et l'église de Ste-Félicité en surplomb.
- 14,95 À votre gauche se trouve le Manoir des Sapins.
- 15,2 Fin du parcours dans le stationnement de l'église.

